

Projekt: Geschichte in Spielen untersuchen

Zeitraumen: 4-5 Unterrichtsstunden

- 1) Überlegt euch zunächst, was euch an dem Projektthema interessiert und welche Untersuchungsfragen zu dem Thema grundsätzlich möglich sind. Notiert eure Überlegungen zunächst in einem Brainstorming und strukturiert sie anschließend z.B. in Form einer MindMap oder einer Liste.
- 2) Verschafft euch einen ersten Eindruck und Überblick über das Spiel. Schaut euch die Spielmaterialien und die Regel an.
- 3) Legt fest, welche Fragen ihr am vorliegenden Spiel untersuchen wollt und könnt (evtl. lassen sich an diesem Spiel einige, grundsätzlich mögliche Fragen zu „Geschichte in Spielen“ nicht untersuchen > Dann ist es gut aufzuschreiben, warum das nicht möglich ist.) Entscheidet, ob zur Beantwortung eurer Fragen ein Spielen des Spiels notwendig ist oder nicht.
- 4) Analysiert das Spiel im Hinblick auf eure Fragen und notiert eure Beobachtungen.
- 5) Präsentiert eure Ergebnisse dem Rest des Kurses.