

## **Textura – Kooperativ Geschichte erzählen**

Die Klasse teilt sich in mehrere Kleingruppen. Das Spiel wird innerhalb der Kleingruppe gemeinsam gespielt. Ziel ist es die großen Karten und kleinen Kärtchen so zu legen, dass man mit ihnen *eine* Geschichte des Mittelalters erzählen kann. Beim Ablegen einer Karte muss mindestens ein Satz gebildet werden, der richtig ist und die beiden Karten miteinander verbindet. Es können aber auch mehrere Sätze sein.

Alle Gruppen starten gleichzeitig und haben 10 Minuten Zeit.

Aufgabe ist es, **alle „großen Karten“ zu verwenden**. Zwischen zwei großen Karten **muss mindestens ein kleines Kärtchen** liegen. Die Gruppe, die es schafft, möglichst viele kleine Kärtchen sinnvoll zwischen den großen Karten zu platzieren, gewinnt.

Die Gruppe, die alle großen Karten und die meisten kleinen Kärtchen abgelegt hat, stellt ihr Ergebnis der Klasse vor.